

Contrôles basiques : Steam®

Contrôles clavier et souris

La version Steam vous permet également d'utiliser souris et clavier.

Un guide détaillé des contrôles s'affichera en bas à droite de l'écran de jeu.





Le guide des commandes en jeu est basé sur le modèle de clavier QWERTY.

Remarque : les touches assignées peuvent être modifiées en appuyant sur Esc en jeu, dans le menu Assignation des touches.

Contrôles écran terrain

Mouvement personnage	Z/Q/S/D
Contrôles caméra	Contrôles souris
Zoom avant/arrière	Molette souris
Courir	Shift
Examiner, Confirmer	E
Balancer	Bouton gauche souris (Maintenir bouton gauche souris) Super mouvement
Sauter	Espace
Menu principal	Tab
Journal d'événements	L
Carte entière	C
Changer d'outil de collecte	Bouton droit souris + Mouvement souris
Carte du monde	M
Journal d'exploration	N
Histoire	F
Monter	R
Surface (en plongée)	Bouton droit souris
Descendre (en plongée)	Bouton gauche souris
(Carte du monde) Revenir à l'atelier	B
Menu PC	Esc

Contrôles combat

Basculement commandes normales/de compétences	Espace
Attaque	E Bouton gauche souris
Garde	Z Bouton droit souris
Utiliser objet	S
Fuite	D
Utiliser compétence	<ul style="list-style-type: none">  Compétence : E  Compétence : Z  Compétence : S  Compétence : D
Compétence de transfert	Shift
Changer personnage	A/R
Changer mode	X/C
Changer cible	Q/F
Aide bouton	1/2/3/4
Contrôles caméra	↑ ↓ ← →
Pause	Esc
(Pendant pause) Basculement infos ennemi/groupe	Tab

Contrôles synthèse

Sélection liste, Curseur	Contrôles souris
Défilement, Zoom avant/arrière	Molette souris
Changer d'onglet	(Onglet sélection) Bouton gauche souris
Arbre des compétences	Espace
Commencer synthèse	E
Afficher/Masquer infos boucle de matériau	R
Ajout auto. matériaux	Shift
Ajouter essence	F
Changer d'affichage	A